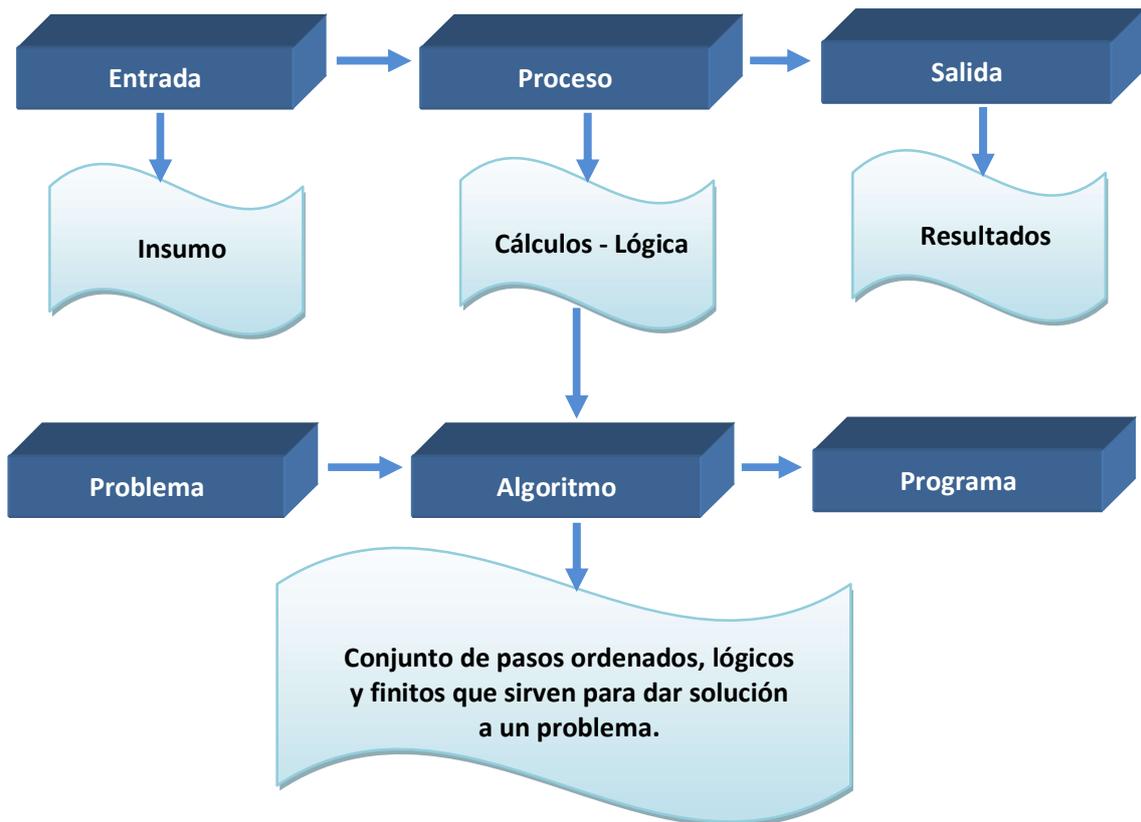




## CONCEPTOS BÁSICOS

En todo sistema, se pueden observar tres conceptos básicos: Entrada, Proceso y Salida.





## PASOS PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS A TRAVÉS DEL COMPUTADOR

Partiendo de la conclusión de lo anterior:



Y para llegar a la ejecución de un programa, se dan los siguientes pasos:

- 1. Definición del Problema:** Enunciado Entendible
  - ¿Qué se quiere resolver?
  - ¡Resultados a obtener!
- 2. Análisis del Problema:** Planteamiento matemático y lógico
  - Datos de Entrada (¿Qué tengo?)
  - Datos de Salida (¿Resultado?)
  - Proceso (¿Qué hago?)
- 3. Crear el Algoritmo:** Descripción de los pasos ordenados, lógicos y finitos → solución al problema
- 4. Prueba de Escritorio:** Selección de diferentes datos de entrada
  - Seguimiento a los pasos
  - Observar resultados
    - Funcionó el algoritmo?
    - Detección de errores
- 5. Codificación:** Llevar el algoritmo a un lenguaje de programación.
- 6. Transcripción:** Llevar el código a un lenguaje que entienda el computador (Programa Fuente).
- 7. Compilación:** Detectar errores en la programación (Programa Objeto).
- 8. Ejecución:** Ejecutar una a una las instrucciones del Programa Objeto (Programa Ejecutable).