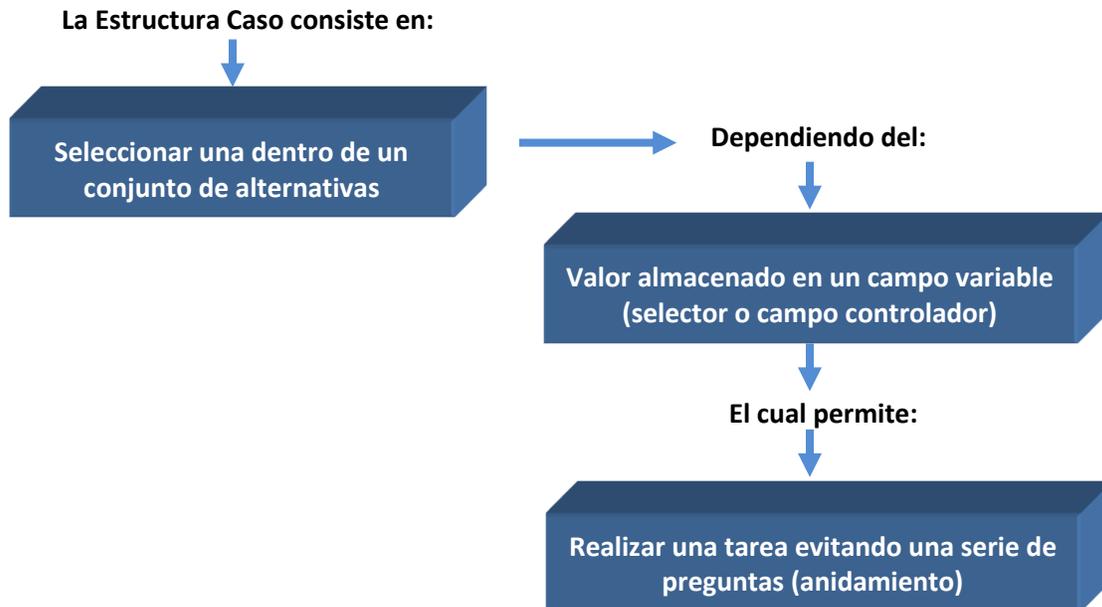




## ESTRUCTURA CASO O SELECCIÓN MÚLTIPLE



### ESTRUCTURA:

#### Seleccionsc (selector)

caso 1: //secuencia de instrucciones 1  
salga

caso 2: //secuencia de instrucciones 2  
salga

caso 3: //secuencia de instrucciones 3  
salga

otrocaso: //secuencia de instrucciones n+1

Fcaso

Se ejecuta una secuencia de instrucciones si y solo si uno de los casos coincide con el valor del selector.

Si el valor del selector no coincide con ninguno de los casos y está la secuencia por defecto (otrocaso), ésta se ejecuta, de lo contrario, no se ejecuta ninguna.

El selector debe ser siempre o un número entero o un caracter.

### EJEMPLO 1:

Realice un algoritmo que dado un número del 1 al 7, indique el día de la semana correspondiente (1 corresponde a Domingo).



### Análisis:

Datos de Entrada: dia

Datos de Salida: mensaje

Proceso: Seleccioncaso (dia)

caso 1: Escriba: "El número digitado corresponde al día Domingo"  
salga

caso 2: Escriba: "El número digitado corresponde al día Lunes"  
salga

caso 3: Escriba: "El número digitado corresponde al día Martes"  
salga

//continúa hasta el 7

otrocaso: Escriba: "El número digitado no es válido"

Fcaso

Nota: Se puede hacer también con condicionales, pero dado que cumple los requisitos para utilizar estructura caso, se usa ésta por ser más eficiente y así se evita el anidamiento.

### Algoritmo:

Inicio

Entero: dia

Escriba: "Digite un número del 1 al 7"

Lea: dia

**Seleccioncaso (dia)**

**caso 1:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Domingo"  
**salga**

**caso 2:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Lunes"  
**salga**

**caso 3:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Martes"  
**salga**

**caso 4:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Miércoles"  
**salga**

**caso 5:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Jueves"  
**salga**

**caso 6:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Viernes"  
**salga**

**caso 7:** Escriba: "El número digitado corresponde al día Sábado"  
**salga**

**otrocaso:** Escriba: "El número digitado no es válido"

Fcaso

Fin



### Prueba de Escritorio:

Inicio

dia

Digite un número del 1 al 7

dia  $\leftarrow$  5

#### **Seleccioncaso (5)**

**caso 5:** El número digitado corresponde al día Jueves  
**salga**

**Fcaso**

Fin

### EJEMPLO 2:

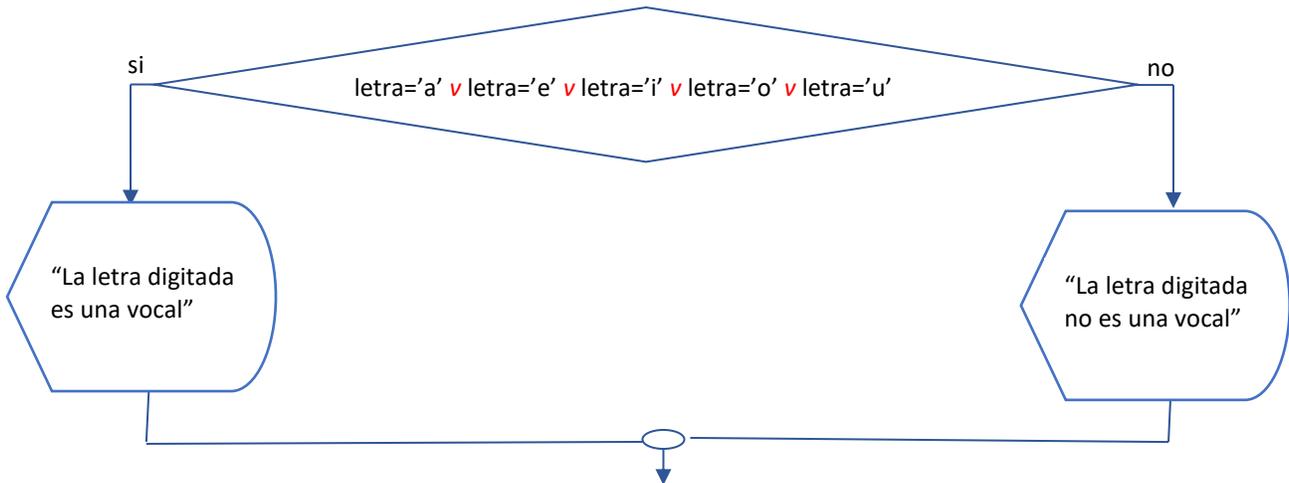
Realice un algoritmo que dada una letra, muestre en un mensaje si es vocal o no lo es. Nota: hágalo para el caso de que las letras ingresadas sean en minúsculas.

#### Análisis:

Datos de Entrada: letra

Datos de Salida: mensaje

Proceso:





### **Algoritmo:**

Inicio

Caracter: letra

Escriba: "Digite una letra para indicarle si es o no vocal"

Lea: letra

#### **Seleccioncaso (letra)**

caso 'a':

caso 'e':

caso 'i':

caso 'o':

caso 'u':

Escriba: "La letra digitada es una vocal"

**salga**

otrocaso:

Escriba: "La letra digitada no es una vocal"

**Fcaso**

Fin