

DEL PSEUDOCÓDIGO AL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN C

En la siguiente tabla, se muestran algunos ejemplos de equivalencias entre lo que se hace en pseudocódigo y cómo se debe hacer en C.

DESCRIPCIÓN	PSEUDOCÓDIGO	C	OBSERVACIONES
Operadores Aritméticos			
Suma	+	+	
Resta	-	-	
Multiplicación	*	*	
División	/	/	
Módulo	%	%	
Operadores Lógicos			
Conjunción	\wedge	&&	
Disyunción	\vee		✓ Esta barra aparece al lado izquierdo del 1
Negación	~	!	
Operadores Relacionales			
Mayor que	>	>	
Menor que	<	<	
Mayor o igual	>=	>=	
Menor o igual	<=	<=	
Igual	=	==	✓ Solo para comparaciones (no asignación)
Diferente	<>	!=	
Definición de Variables			
Numéricas Enteras	Entero numero1, numero2	int numero1, numero2;	✓ Siempre debe terminar en ;
Numéricas Reales	Real resultado	float resultado; double resultado;	✓ float para reales pequeños ✓ double para reales grandes ✓ Siempre deben terminar en ;
Caracter	Caracter letra Caracter nombre[30]	char letra; char nombre[30];	✓ Siempre debe terminar en ;



DESCRIPCIÓN	PSEUDOCÓDIGO	C	OBSERVACIONES
Instrucciones y Estructuras			
Entrada de datos	Lea: numero Lea: division Lea: letra Lea: nombre	scanf ("%d",&numero); scanf ("%f",&division); scanf ("%c",&letra); scanf ("%s",&nombre);	<ul style="list-style-type: none"> ✓ %d para enteros ✓ %f para reales pequeños ✓ %c para un caracter, %s para cadena de caracteres ✓ Siempre debe terminar en ;
Salida de datos	Escriba: "El resultado de la suma de ", num1, "y", num2, "es =", sum	printf ("El resultado de la suma de %d y %d es = %d", num1, num2, sum);	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Las variables siempre van al final separadas por coma. ✓ Donde debe aparecer el valor de la variable en el mensaje, se coloca el %d, %f o %c, dependiendo del tipo de dato. ✓ Siempre debe terminar en ;
Asignación	sum ← num1+num2	sum = num1+num2;	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Se reemplaza ← por el =, teniendo en cuenta que es una asignación y no una comparación ✓ Siempre debe terminar en ;
Condicionales simples	Si (a>b) ent //otras instrucciones Esi	if (a>b) { //otras instrucciones; }	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Solo las instrucciones deben terminar en ; ✓ Ni el if ni las { } llevan ;
Condicionales dobles	Si (a>b) ent //otras instrucciones sino //otras instrucciones Esi	if (a>b) { //otras instrucciones; } else { //otras instrucciones; }	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Se cumple las mismas reglas para los condicionales simples ✓ Debe haber { } para el if y otro para el else



DESCRIPCIÓN	PSEUDOCÓDIGO	C	OBSERVACIONES
Selección Caso	<pre> SeleccionCaso (variable_control) Caso 1: //otras instrucciones salga // Caso 9: //otras instrucciones salga OtroCaso: //instrucciones por defecto Fcaso </pre>	<pre> switch (variable_control) { case 1: //otras instrucciones; break; // case 9: //otras instrucciones; break; default: //instrucciones por defecto; } </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Solo las instrucciones y el break deben terminar en ; ✓ Ni el switch ni las { } llevan ;
Ciclo Mientras	<pre> con ← 1 Mq (con <= n) haga //otras instrucciones con= con + 1 FMq </pre>	<pre> con = 1; while (con <= n) { //otras instrucciones; con= con + 1; } </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Solo las instrucciones terminan en ; ✓ Ni el while ni las { } llevan ;
Ciclo Haga Mientras	<pre> con ← 1 Haga //otras instrucciones con= con + 1 Mq (con <= n) </pre>	<pre> con = 1; do { //otras instrucciones; con = con + 1; } while (con < n); </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Las instrucciones y el while terminan en ; ✓ Ni el do ni las { } terminan en ;
Ciclo Para	<pre> Para (con ← 1, n , 1) haga //otras instrucciones Fpara </pre>	<pre> for (con=1 ; con <= n ; con++) { //otras instrucciones; } </pre>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Solo las instrucciones llevan ; ✓ Ni el for ni las { } llevan ;